



CONTACT

- +33 6 44 93 96 95
- hugo57yj@gmail.com
- linkedin.com/in/hugo-greff-003588347/
- <https://hugogreff.fr>

Stack Technique

- **Développement :**
 - C# (unity), Java, Python
 - PHP, JavaScript, HTML/CSS
- **Système & Data :**
 - SQL, Bash, Git, Docker, Linux
- **Création :**
 - Blender (2D/3D), FL studio
 - After Effects

Domaines d'Expertise

- **Gestion de projet :**
 - Méthodologies Agiles, Conception logicielle
- **Ingénierie :**
 - Déploiement d'applications, Gestion de parc informatique
- **Langues :**
 - Anglais (Niveau B2 - Technique)

HUGO GREFF

- Développeur Unity & Fondateur de Studio
- Etudiant en BUT 2 Informatique

Expérience Professionnelle

Fondateur & Lead Developer - Luminous Pond Studio

- Développement actif du jeu **The Fallen Will** : Page Steam publiée en ligne.
- Gestion complète du cycle de vie : Concept, Dev (C#), Art, Musiques et Marketing.
- Mise en place de la page magasin Steam (ASO, assets graphiques).
- Création de l'entité studio.

Projets personnels & académiques

Projets personnels

- Code Game Jam (IUT Montpellier-Sète) - **Éditions 9 et 10** (2025 & 2026) :
Lead Graphiste 3D, Game Designer & Intégration Unity. Projets livrés dans les temps. Prix Design & 2ème prix Montpellier

Projets académiques (2024 - 2025)

- Déploiement d'une infrastructure de cybersécurité (CTF) supportant 30+ défis via Docker. Configuration réseau client/serveur.
- Développement d'un TCG en Java : Application stricte de la POO (Polymorphisme, Héritage) et Design Patterns.
- Escape Game : conception d'un événement selon les principes de la gestion de projet agile

Formations

BUT Informatique – 2e année : 2024 - 2027

- IUT de Montpellier-Sète, en parcours IAMSI.

Baccalauréat Technologique : 2023

- Spécialité STI2D Sin.

Autres centres d'intérêt

- Dessin et peinture
- Jeux vidéo (RPG, exploration, narratif)
- Jardinage / bouturage